SUPMÉCA ALUMNI

Détail de l'offre : Alternance - Développeur/Développeuse

Recruteur

Référence 25D1750256228

Titre de l'offre Alternance - Développeur/Développeuse

Description de la mission Descriptif du poste

En rejoignant la R&D de Balyo, tu intègreras l'équipe Interfaces Système. Tu participeras activement à concevoir et à mettre en place des solutions pour corriger des bugs, améliorer le logiciel et développer de nouvelles fonctionnalités.

Tes missions:

Prendre en charge une partie du code des Interfaces Système.

Contribuer à l'amélioration continue du code et à son optimisation.

Proposer des solutions pour résoudre les problèmes de programmation rencontrés.

Approfondir ta connaissance de l'architecture logicielle pour : bien connaître ton périmètre et savoir vers qui te tourner et où chercher quand un sujet dépasse ton scope.

Tes responsabilités au quotidien :

Qualité du code

Respecter et appliquer les règles de codage Balyo sans compromis.

Livrer un code clair, avec ses limites et ses conditions d'utilisation bien définies.

Documenter tout nouveau code et contribuer à améliorer la doc de l'existant.

Ajouter des commentaires utiles pour rendre ton code facile à comprendre par d'autres.

Toujours garder une vision système : ton code doit bien s'intégrer dans l'ensemble.

Communication

Communiquer de façon claire et sans ambiguïté, à l'oral comme à l'écrit.

Ne jamais laisser une situation floue : préciser quoi faire, qui le fait, et quand.

Type de contrat Alternance de 2 ans - 24 mois

Télétravail Télétravail partiel possible

Client BALYO

Code localisation Union Européenne

Pays France

Description du profil Profil recherché

Nous cherchons un.e alternant. qui:

A soif d'apprendre et de progresser.

Adore la tech, mais sait aussi faire simple quand il le faut.

A un esprit « hands-on » : sait tester ses idées pour les valider ou non.

Communique facilement avec les autres.

Est curieux d'autres sujets que le code pur.

Français & bon niveau d'anglais obligatoire

Formation :

Être inscrit en école d'ingénieurs ou dans un cursus en développement logiciel (ex. Ecole 42, Epita)

Ou avoir un autre diplôme mais avec une vraie expérience pratique en dev.

Compétences techniques :

Bien connaître Python.

Être autonome pour installer et gérer un environnement Python (VirtualEnv, etc.).

Avoir une bonne expérience sous Linux.

Maîtriser les bases de Bash et les notions Linux (chemins, planification, gestion des paquets).

Disponibilité 2 mois